



ウポポイ

NATIONAL AINU MUSEUM and PARK
民族共生象徴空間

北海道白老町に2020 OPEN!

令和元年10月23日

中学生が避難所運営を疑似体験！

～尻別川流域の防災意識向上のための防災学習～

蘭越町立蘭越中学校では、防災意識向上のため、「避難所運営ゲーム(HUG)」を用いた防災学習を下記のとおり実施しますので、お知らせします。

尻別川流域市町村、後志総合振興局、小樽開発建設部等からなる「尻別川減災対策協議会」では、平成28年8月に取りまとめた「尻別川の減災に関する取組方針」の一環として、この取組を支援します。

記

- 実施日時 令和元年10月25日(金) 13時25分から(2時間程度)
- 開催場所 蘭越町立蘭越中学校(磯谷郡蘭越町514-1) ※別紙2参照
- 内容 「避難所運営ゲーム(HUG)北海道版(Doはぐ)」(別紙1参照)を用いて生徒が疑似体験することにより、災害に対する心構えや災害発生時の対応を学びます。

※ 尻別川減災対策協議会

一級河川尻別川において、氾濫が発生することを前提として社会全体で常に備える「水防災意識社会」の再構築を目的に設置。

詳細は、小樽開発建設部 HP 水防災意識社会の再構築ビジョンに基づく取組

<https://www.hkd.mlit.go.jp/ot/koumu/vu2tjq000000oym.html> をご参照ください。



【問合せ先】 国土交通省 北海道開発局 小樽開発建設部

倶知安開発事務所 副所長 成田 真哉 (0136-57-5331)

倶知安開発事務所 流域計画官 岩本 卓也 (0136-57-5331)



小樽開発建設部ホームページ <https://www.hkd.mlit.go.jp/ot/>

避難所運営ゲーム(HUG)北海道版について

1 避難所運営ゲーム(HUG)とは

(1) 目的

避難所を運営するにあたり、発災後数時間から数日間における様々な事象への対応をカードゲームとして疑似体験することを通じ、地域住民が避難所運営を自分事としてとらえ、自らの備えや地域の防災対策の課題を見つけやすくすること。

(2) 開発者等

静岡県が平成19年に開発し、全国各地の防災研修で活用。

(3) 概要

避難者の年齢や性別、それぞれが抱える事情が書かれたカードを、避難所に見立てた平面図に適切に配置できるか、また避難所で起こる様々な出来事にどう対応していくかを模擬体験。

2 HUG北海道版の特徴等

都道府県では初めて静岡県の許諾を得て、地域特性等を付加した独自のHUGを作成

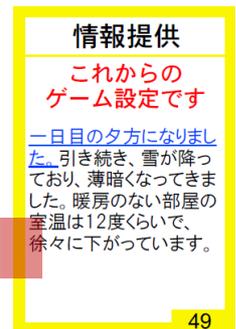
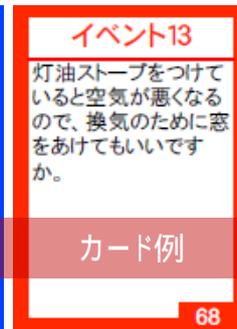
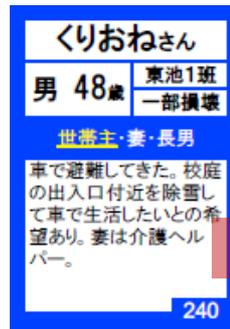
(1) 愛称 Doはぐ(ドゥーはぐ)

(2) 特徴

ア) 北海道ならではの積雪寒冷の観点や東日本大震災の教訓を付加
イ) 解説書の作成 等



4~7人の
グループで
対応を決定



3 HUG北海道版による教育効果

地域の避難所運営を疑似体験

真冬の避難生活の過酷さを認識

- ・ 避難所生活を見据えた自らの備えの見直し
- ・ 地域や避難所の備蓄内容の見直し
- ・ 避難所運営マニュアルや役割分担の見直し等

4 HUG北海道版の普及

(1) 作成数

250セット (振興局各3・市町村各1配布) 1セットで約40名実施可能

(2) 普及方法

危機対策課や各(総合)振興局より希望する個人・団体に貸出

市町村職員や地域防災マスターなどを対象とした講師養成研修会を実施

講師等として地域で普及促進

各種防災研修や訓練での実施

防災啓発イベント等での周知 等

(出典：北海道ホームページ)

●位置図

